Como manter a qualidade de código sob pressão?

Henrique Schmidt

@henriquels25
henriquels25.github.io

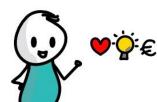
Agenda

- Papéis em um time de produto
- Qualidade interna vs externa
- Débito Técnico
- Análise Estática de Código
- Sonarqube
- Conclusão

Papéis em um time de produto

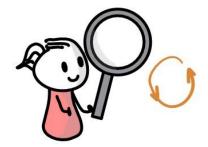
ScrumTeam





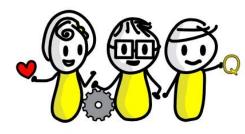
Product Owner











Developers

Product Owner

Tem o objetivo de maximizar o valor gerado pelo time

Product Owner

Entende do negócio, cria e prioriza histórias de usuário

Time de desenvolvimento

Tem o objetivo de entregar software em produção que gere valor para o negócio

rápidas?

De onde vem a pressão para entregas

desenvolvimento?

Qual a hierarquia entre o PO e o time de

Qual o papel é o principal responsável por

garantir a qualidade do código?

Qualidade externa x interna

Qualidade externa



Afeta diretamente os usuários

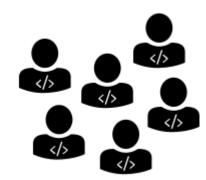


Qualidade interna



Afeta diretamente o time de

desenvolvimento



Qualidade externa

- O software funciona corretamente conforme as necessidades dos usuários;
- É robusto e reage bem a situações adversas;
- Fácil utilização pelos clientes;
- A performance é adequada para a necessidade;
- Entre outras características...

Qualidade externa

"A qualidade externa determina o cumprimento dos requisitos dos usuários."

Mike Long @meekrosoft Internal vs External Software Quality



Qualidade interna

- Código sem duplicação;
- Código coeso: Cada classe/módulo faz uma coisa e faz isso bem;
- Baixo acoplamento: Mínimo número de dependências entre objetos;
- Simplicidade e legibilidade do código;
- Entre outras características...

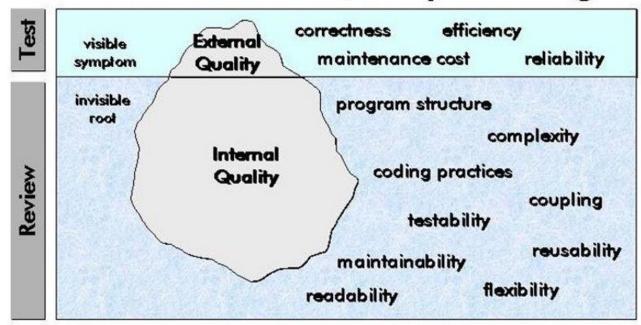
Qualidade interna

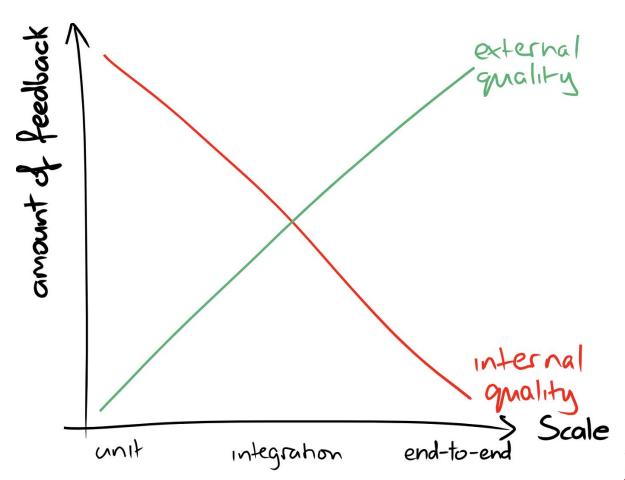
"A qualidade interna determina a facilidade de um time na evolução de um projeto."

Mike Long
<u>@meekrosoft</u>
Internal vs External Software Quality



The Software Quality Iceberg







Steve Freeman e Nat Pryce <u>Growing Object-Oriented Software,</u> <u>Guided by Tests</u>

Metáfora criada em 1992 por Warn Cunningham



Autor da primeira Wiki e co-autor do Manifesto Ágil

Problemas na qualidade interna funcionam como juros em uma dívida

"Assim como dívidas financeira, ter um pouco de débito técnico (juros) não é um problema. O problema existe quando não há o pagamento deles"

Débito financeiro

Débito técnico

Obter o produto agora

Entregar mais rápido

Pagamento de juros

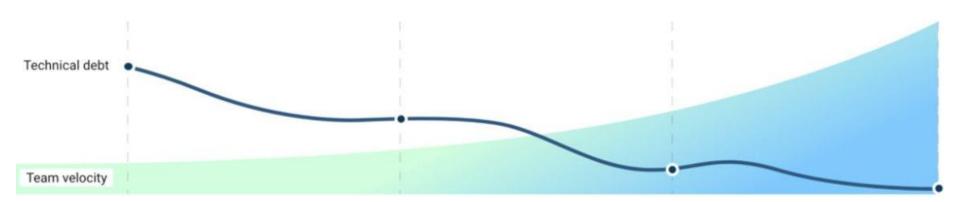
Refatoração

Impossível de pagar a dívida

Impossível de manter o projeto



https://www.julianomarcon.com.br/posts/2016/04/o-debito-tecnico-das-empresas-projetizadas/



https://www.sonarqube.org/features/clean-as-you-code/

Análise Estática de Código

Análise Estática de Código

O código fonte é analisado, sem ser executado, com uma lista de regras pré-determinadas e métricas são extraídas.



Benefícios

- É possível encontrar bugs automaticamente;
- Auxílio para code review;
- Identificação de problemas de segurança automaticamente;
- O time pode possuir uma métrica da qualidade interna do seu código.

Ferramentas











Sonarqube

Sonarqube

Plataforma open-source para inspeção de código-fonte utilizando análise estática de código.



Bugs

Issue que representa algo errado no código-fonte. Se ainda não causou um problema em produção, provavelmente irá causar. Deve ser ajustado.



Code Smells

Códigos que provavelmente fazem o que deve fazer, mas são difíceis de manter. Eles serão tão confusos para futuros devs que podem causar bugs.

Vulnerabilidades

Issues relacionadas a seguraça, exemplos: SQL Injection, erros não tratados corretamente.



Tela principal do projeto



Visualização de issues

private transient volatile ReentrantLock currentLock;



Duplicação de código

O Sonar mostra quais linhas do código estão duplicadas e ajuda o time a evitar este tipo de situação.



Duplicação de código



O Sonar auxilia o time a monitorar a cobertura de testes de um projeto.



Atingir uma métrica

Encontrar código não testado

"Cobertura de código é uma ferramenta poderosa para encontrar códigos não testados, mas de pouca importância para indicar quão bom os testes são."

Martin Fowler <a>@martinfowler



"Eu espero uma alta cobertura de código. Algumas vezes gerentes obrigam uma. Há uma diferença"

Brian Marick omarick



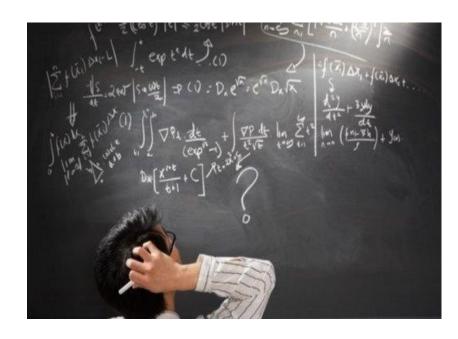
Coverage Measures





Complexidade de código

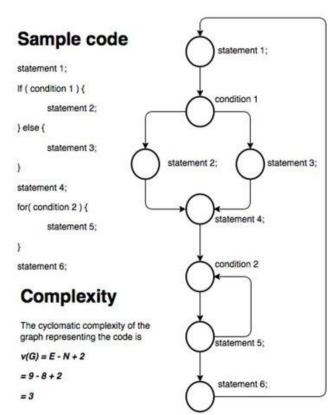
O Sonar auxiliar a encontrar as classes e métodos mais complexos da aplicação.



Complexidade Ciclomática

Métrica criada em 1976 por Thomas J. McCabe.

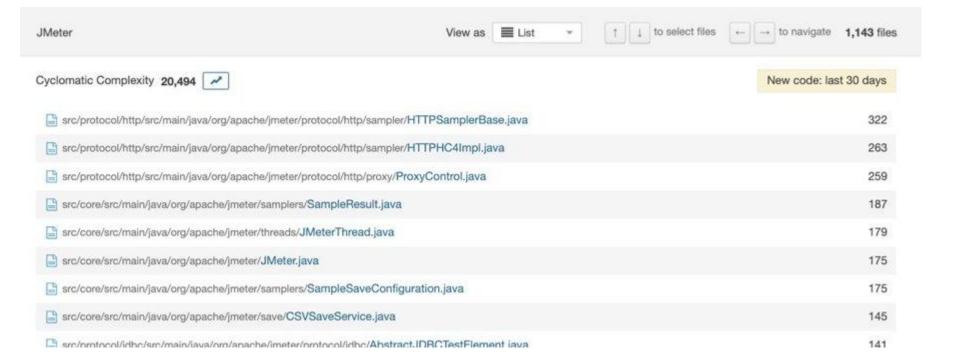
Indica o quão difícil é **testar** o componente.

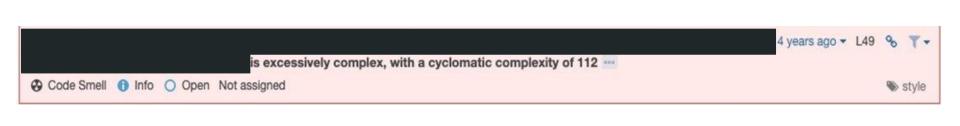


Complexidade Cognitiva

Métrica criada em 2016 por G. Ann Campbell, da empresa SonarSource. Indica o quão difícil é **entender** o componente.

```
int sumOfPrimes(int max) {
                                                   String getWords(int number) {
 int total = 0;
                                                       switch (number) {
                                                                                  // +1
 OUT: for (int i = 1; i \le max; ++i) { // +1
                                                         case 1:
   for (int j = 2; j < i; ++j) {
                                        11 +2
                                                           return "one":
      if (i \% j == 0) {
                                        // +3
                                                         case 2:
                                                           return "a couple";
        continue OUT;
                                        // +1
                                                         case 3:
                                                           return "a few":
    total += i:
                                                         default:
                                                           return "lots";
 return total;
                   // Cognitive Complexity 7
                                                            // Cognitive Complexity 1
```





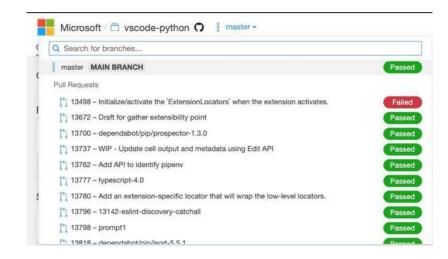


Refactor this method to reduce its Cognitive Complexity from 38 to the 15 allowed. Why is this an issue? 3 years ago ▼ L291 % Code Smell • Critical • Open Not assigned 28min effort • brain-overload

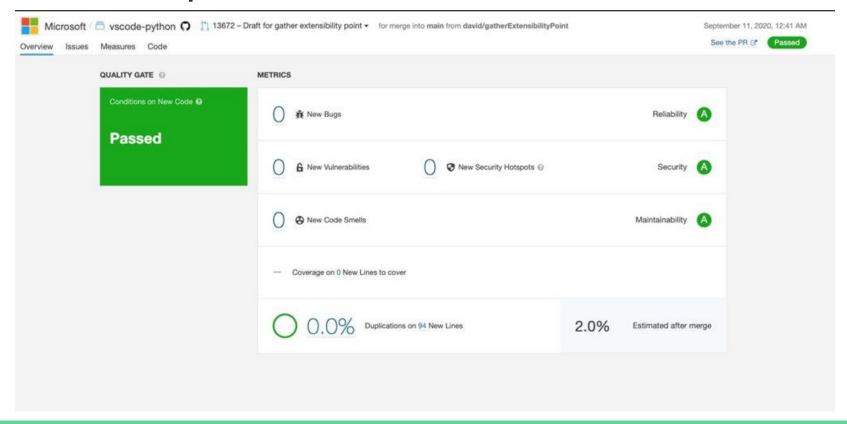
Análise por branch

É possível analisar o código-fonte separadamente por branches.

Isso facilita muito o processo de code review.



Análise por branch



Análise no Pull Request



Badges

É possível adicionar badges do Sonar no projeto para se obter uma visão rápida da qualidade interna de um projeto.



IDEs

Plugins para IDEs são muito úteis para visualização de problemas no código-fonte.





https://plugins.jetbrains.com/plugin/ 14014-spotbugs

https://plugins.jetbrains.com/plugin/7973-sonarlint

Conclusão

Como manter a qualidade do código sob pressão?

- A qualidade interna do projeto deve ser monitorada;
- A cada entrega, a qualidade interna do projeto deve melhorar;

Conclusão

Como manter a qualidade do código sob pressão?

 O PO e o time de desenvolvimento devem negociar prazos saudáveis que dêem ao time a possibilidade de cuidar da qualidade interna;

Conclusão

Como manter a qualidade do código sob pressão?

 Em casos urgentes (demandas legais inesperadas, por exemplo), a qualidade interna pode piorar, mas o time deve pagar o débito técnico assim que possível.

Dúvidas ou comentários?